



## Bezirksmannschaftspokal 2017/18

### Termine:

19.11.2017 / 03.12.2017 / 28.01.2017 / 11.03.2017 / 08.04.2017

Spiele können auf beliebige Zeiten und Termine vorverlegt werden. Dazu ist keine Genehmigung des Spielleiters erforderlich. Die Termine sind Stichtermine, d.h. bis zu dem Tag um 17 Uhr müssen dem Spielleiter die Ergebnisse fernmündlich vorliegen.

Sollten weniger Runden benötigt werden, werden zuerst die Wintertermine weggelassen.

### Meldungen:

Meldeschluss: **31.10.2017**

- Name des Vereins, Vereinsnummer, Mannschaftsanzahl
- Name, Vorname, Anschrift, Telefon, E-Mail-Adresse des Vorsitzenden, des Mannschaftsführers und des Spiellokals der jeweiligen Mannschaft
- unbedingt ist anzugeben, ob zu den Mannschaftskämpfen eigene Getränke und Verpflegung mitgebracht werden dürfen oder nicht
- Mannschaftsaufstellung als unbegrenzte Rangliste mit:  
Name, Vorname und Mitgliedsnummer (4-stellige Feld Nr. der Vereinsmeldeliste) aller aufgestellten Spielerinnen und Spieler. Für **Nichtmitgliedsvereine** werden jeweils Name, Vorname (Bitte auf korrekte Schreibweise achten!) sowie **das Geburtsdatum und der Geburtsort** des Spielers benötigt.

Die Spieler sind für eine Mannschaft fest zugeordnet. Nachmeldungen von Spielern können per Mail beantragt werden. Diese sind 7 Tage nach Veröffentlichung spielberechtigt.

### Startgeld:

Startgeldfrei, außer:

Für Nichtmitglieder des Bezirkes: 10 € + 40 € Kautions welche im Falle eines Nichtantretens verfällt. Sie wird im Falle des ordnungsgemäßen Beendigung des Turnieres wieder zurückgezahlt. Das Startgeld ist bis 31.10.2017 (Kontoeingang) auf das **Konto des Schachbezirks III,**

**IBAN DE04 2595 0130 0006 0026 88**

### Spielberechtigung:

Alle Vereine, die im Bezirk 3 Süd-niedersachsen aktiv spielberechtigt sind. Es können bis zu 2 Mannschaften je Verein gemeldet werden. Außerdem können Vereine, welche ihren räumlichen Spielsitz im Bezirk III haben, an dem Turnier einmalig teilnehmen. Damit sind auch Schachgruppen wie z.B. Schulschach-AGs oder Schachtreffs gemeint.

### Bedenkzeit:

25 Minuten je Spieler und Partie.

### Austragungsmodus:

Es findet ein Pokalturnier mit KO-Modus statt. Es werden 4er-Mannschaften gebildet. Die Farbverteilung ist von Brett 1 nach 4 in der Reihenfolge Weiß, Schwarz, Schwarz, Weiß aus Sicht der Heimmannschaft für die Runden 1 und 3, und Schwarz, Weiß, Weiß, Schwarz in den Runden 2 und 4.

Spielbeginn ist für den Stichtag der Spielrunde 11 Uhr. Die Uhren werden bei nicht vollständigen Mannschaften (weniger als 2 Spieler anwesend) zu dieser Zeit bzw. der schriftlich festgehaltenen vereinbarten Zeit in Gang gesetzt. Die Karenzzeit beträgt 30 Minuten.

Unmittelbar vor der ersten Spielrunde des Spieltages wird die Mannschaftsaufstellung von beiden Mannschaftsführern auf einer Spielberichtskarte festgehalten. Maßgebend ist die Reihenfolge der gemeldeten Mannschaft. Alle Spielergebnisse werden schriftlich festgehalten. Sieger ist die Mannschaft mit den meisten Brettpunkten (d h 8,5 im Falle einer vollständig angetretenen Mannschaft). Der Sieger kommt eine Runde weiter, der Verlierer scheidet aus. Bei Punktgleichheit wird ein einrundiges Mannschaftsblitzturnier(5 min je Spieler und Partie, nach FIDE-Blitzschachregeln) mit der Farb- und Spielerverteilung der Runde 1(s.u.) sofort gespielt. Wenn auch dieses mit Punktgleichheit endet, entscheidet die Berliner Wertung dieses Stichkampfes. Sollte auch diese punktgleich sein, scheidet die Mannschaft mit dem höheren DWZ-Durchschnitt der eingesetzten Spieler aus.

Es finden je Runde 4 Partien statt: (Erstgenannter Spielernummer ist die Heimmannschaft):

Runde 1: 1-1, 2-2, 3-3, 4-4

Runde 2: 1-2, 2-3, 3-4, 4-1

Runde 3: 1-3, 2-4, 3-1, 4-2

Runde 4: 1-4, 2-1, 3-2, 4-3

Nach jeder Runde findet eine Pause von 10 Minuten statt. Diese soll zum mannschaftsinternen Austausch genutzt werden.

Die Meldung der Ergebnisse erfolgt per Eingabelink des Ergebnisdienstes bis 17 Uhr am Spieltag. Die Spielberichtskarten werden für den Protestfall 2 Wochen aufbewahrt. Der Spielleiter entscheidet erstinstanzlich. Beschwerden sind an das Bezirksspielgericht gem. BTO zu richten. Die Strafe für das verspätete Melden beträgt 10 €.

#### **Preise:**

Eine Schachuhr Modell „DGT 2010“ und ein Pokal(Wanderpokal).

#### **Regeln:**

Es gelten die Regeln für Schnellschach der FIDE mit folgender Ergänzung:

Handyregelung: Das Mitbringen von Mobiltelefonen und elektronischen Geräten ist zulässig. Diese müssen während der Partie ausgeschaltet sein und dürfen nicht benutzt werden. Eingeschaltete Geräte und Mobiltelefone des Spielers während der Partie haben den sofortigen Partieverlust zur Folge. Der Spielleiter kann in begründeten, individuellen Ausnahmefällen eingeschaltete Mobiltelefone zulassen.

#### **Ansprechpartner:**

Bezirksspielleiter: Fabian Tenne, Spielleiter(at)schachbezirk3.de, 01520 774 2929